### Pauta de Autoevaluación de Competencias

(complemento de la Pauta de Reflexión Definición Proyecto APT)

Objetivo:

El objetivo de esta pauta de autoevaluación es que identifiques tus niveles de logro en las competencias de tu plan de estudio para que, a partir de tus fortalezas y oportunidades de mejora, puedas definir mejor tu proyecto APT. Esta pauta de autoevaluación es un complemento de las reflexiones iniciales de APT que también te ayudarán a definir tu Proyecto APT.

Instrucciones:

* Completa la tabla con las competencias de tu perfil de egreso (las puedes revisar con tu docente)
* Piensa en tu proceso de aprendizaje durante el tiempo que has estudiando en Duoc UC y evalúa el nivel de logro que alcanzaste en cada competencia de tu plan de estudio.
* Marca con una cruz el nivel de logro alcanzado para cada aprendizaje de las unidades de competencia según las siguientes categorías:

|  |  |
| --- | --- |
| **Categoría** | **Descripción** |
| Excelente Dominio (ED) | Tengo un excelente dominio en esta competencia y no necesito reforzarla. |
| Alto Dominio (AD) | Tengo un muy buen dominio de esta competencia, solo necesito reforzar pocos aspectos que no tengo completamente desarrollados. |
| Dominio Aceptable (DA) | Tengo un dominio básico de la competencia, que me permite lograr los aspectos centrales de ésta, pero aún tengo muchos que necesito reforzar. |
| Dominio insuficiente (DP) | Tengo un dominio muy básico de la competencia, solo manejo alguno aspectos de manera aislada. |
| Dominio no logrado (DNL) | Tengo un dominio no logrado de la competencia, no manejo casi ningún aspecto de manera clara. |

* En la columna de comentarios escribe por qué marcaste cada nivel.

|  |  |
| --- | --- |
| Escuela | |
| Nombre completo | Kevin Alejandro Lagos Medina |
| Plan de Estudio |  |
| Año de ingreso | 2022 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Competencias Perfil de egreso** | **Nivel de logro** | | | | | **Comentarios** |
| **Excelente Dominio** | **Alto Dominio** | **Dominio Aceptable** | **Dominio Insuficiente** | **Dominio no logrado** |
| **Diseñar, desarrollar y mantener aplicaciones y sistemas informáticos.** |  | **x** |  |  |  | **Manejo lenguajes como Python, SQL, además de frameworks web. He aplicado estos conocimientos en proyectos académicos y personales, aunque todavía debo reforzar optimización y pruebas automatizadas.** |
| **Gestionar bases de datos relacionales y no relacionales.** |  |  | **x** |  |  | **Comprendo el diseño y consultas SQL, y he trabajado con SQLite y PostgreSQL. Sin embargo, aún necesito fortalecer la normalización avanzada y la administración de bases en producción.** |
| **Implementar metodologías de desarrollo de software y gestión de proyectos (ágiles y tradicionales).** |  | **x** |  |  |  | **He utilizado Scrum y Kanban en proyectos colaborativos de la carrera. Debo reforzar el uso de herramientas de gestión profesional (Jira, Confluence) en un entorno real.** |
| **Analizar y resolver problemas de ingeniería con pensamiento crítico y ético.** |  |  | **x** |  |  | **Suelo abordar problemas complejos con lógica y criterios éticos, buscando siempre soluciones justas y funcionales.** |
| **Aplicar fundamentos de ciberseguridad en el desarrollo y gestión de sistemas.** |  |  | **x** |  |  | **Poseo conocimientos básicos de gestión de riesgos y seguridad en redes, adquiridos en asignaturas y proyectos. Aún necesito mayor práctica en hardening y auditorías.** |
| **Comunicar de manera efectiva en contextos académicos y profesionales.** |  | **x** |  |  |  | **Tengo buena capacidad para redactar informes, presentaciones y defender ideas en entrevistas. Me falta mejorar la seguridad al expresarme en inglés técnico.** |
| **Trabajar de manera colaborativa en equipos multidisciplinarios.** |  | **x** |  |  |  | **He participado activamente en proyectos grupales, aportando organización, programación y coordinación.** |
| **Autogestionar el aprendizaje y actualización de conocimientos.** |  | **x** |  |  |  | **Constantemente busco aprender nuevas tecnologías, como análisis de datos, machine learning y desarrollo de videojuegos en Godot.** |